

Regulamin serwisu OnlineCraft®



Zapamiętaj!

Reklamowanie naszej sieci na innych serwerach jest całkowicie zabronione

Reklamowanie innych serwerów na forum lub na serwerze jest całkowicie zabronione za wyjątkiem sytuacji, gdy HeadAdmin wyda na to pozwolenie.

Grając na serwerze, akceptujesz jego regulamin.

Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.

Decyzje administracji podlegają odwołaniu tylko poprzez forum.

Spis Treści

§1.Wprowadzenie.....	3
§2 Administracja.....	3
§2.1 Administracja OnlineCraft.....	3
§2.1.1 HeadAdmin.....	3
§2.1.2 Admin.....	3
§2.2 Ekipa OnlineCraft.....	4
§2.2.1 [ViceAdmin].....	4
§2.2.2 [SuperMod]	4
§2.2.3 [Mod]	4
§2.2.4 [Konstruktor]	4
§3 Użytkownicy.....	5
§3.1 [Gracz]	5
§3.2 [V.I.P]	5
§3.3 [S-V.I.P]	5
§3.4 [ELITE]	5
§3.5 [YouTuber]	5
§3.6 [Tester]	5
§4 Rozgrywka:	5
§5 Kultura i zachowanie	5
§6 Odpowiedzialność.....	6
§6.1 Administracja	6
§6.2 Ekipa	6
§7 Taryfikator	7
§8 Forum:	7
§9.Serwery podpięte pod sieć:	8
§10 Postanowienia ogólne.....	9
§11 Changelog.....	10

§1.Wprowadzenie

Niniejszy regulamin określa zasady, prawa, jak i obowiązki panujące na serwerach oraz na forum serwisu OnlineCraft®. Właściciel serwisu (zwany również dalej [HeadAdmin], HeadAdmin lub Właściciel) nie ma obowiązku pomocy, jak i ingerowania w rozgrywkę a każde utrudnianie mu pracy poprzez pytania/spam może zostać potraktowane zablokowaniem dostępu do serwera danego konta na czas określony lub nieokreślony [Permanentny]. Administracja, jak i Ekipa serwisu jest pod restrykcją Właściciela serwisu i każde złamanie przez nich regulaminu, zasad, netykiety czy obrazę użytkownika powinny być zgłaszane bezpośrednio do niego. Niniejszy regulamin służy w głównej mierze tępieniu niepożądanych zachowań, które negatywnie mogą wpływać na rozgrywkę i satysfakcję z gry.

§2 Administracja

§2.1 Administracja OnlineCraft

[HeadAdmin] (dawniej !HeadAdmin!)

[Admin] (dawniej Administrator)

§2.1.1 HeadAdmin

HeadAdmin jest właścicielem, twórcą, zarządcą i głównym Administratorem serwerów oraz strony www serwisu OnlineCraft®. Odpowiada za jego sprawność i ciągłe działanie. Decyduje, które rozwiązania zostaną wprowadzone, a które z niego zostaną usunięte. Jest także liderem wszystkich grup i każde zgłoszenie naruszenia regulaminu czy nadużycia władzy kierowane powinny być właśnie do niego.

§2.1.2 Admin

Admin (lub Administrator) jest Developerem sieci. Admin nie pomaga budować, nie rozdaje przedmiotów i ma prawo do karania od kick'owania po permanentny ban a prawo do odwoływania się od jego decyzji istnieje jedynie poprzez zgłoszenie naruszenia w odpowiednim dziale na forum. Admin jest głównym pośrednikiem pomiędzy społecznością a Właścicielem (HeadAdmin). Admin informuje Właściciela o problemach społecznościowych oraz o problemach uniemożliwiających grę. Głos Admina jest tak samo ważny, jak Właściciela serwisu i w większości przypadków jest nie do podważenia.

§2.2 Ekipa OnlineCraft

[Vice Admin]	(dawniej Z-ca Admina)
[SuperMod]	(dawniej ViceAdmin)
[Mod]	(dawniej Moderator)
[Konstruktor]	(dawniej Technik)

§2.2.1 [ViceAdmin]

ViceAdmin jest prawą ręką Admina oraz posiada zaufanie HeadAdmina. Jest także liderem grup [SuperMod] oraz [Moderator] i do niego z każdą sprawą owe grupy się zgłaszają. [ViceAdmin] zna większość niedostępnych informacji o serwisie, jak i użytkownikach, oraz ma duży wpływ na decyzje o przyjęciu lub usunięciu danego użytkownika z w/w grup. Ma również prawo do nakładania kar tym grupom oraz sprawdzania ich czasu gry, jak i sposobu moderacji.

§2.2.2 [SuperMod]

SuperMod jest Twoim cieniem na serwerze (Ma możliwość stać się niewidzialnym na liście graczy/mapie). Ma prawo do karania, za odpowiednie przewinienia, nadając wymierzenia zgodnie z obowiązującym taryfikatorem kar. Jest także głównym pośrednikiem pomiędzy Graczem a ViceAdminem.

§2.2.3 [Mod]

Mod (lub Moderator) jest osobą utrzymującą porządek na forum, jak i serwerze w znaczącym stopniu i jego zdanie ma wielką wagę w sprawach spornych. Ma prawo na czasowe wyrzucenie z serwera (Max 1h) graczy łamiących regulamin lub netykietę, a także wyłączyć (mute) Gracza z aktywności czatu.

§2.2.4 [Konstruktor]

Konstruktor jest operatorem technicznym serwera i ma prawo do moderacji całego publicznego terenu, włącznie z terenem chronionym cuboidem. Posiada dostęp do trybu Gamemode 1 oraz pełne prawa do większości pluginów. Prośzenie Konstruktora o przywołanie przedmiotów jest zabronione i może być karane. Konstruktor nie ma obowiązku udzielania odpowiedzi dotyczących szczegółów działania pluginów. Konstruktor nie może decydować w sprawach dotyczących społeczności i nie ma obowiązku moderowania czatu. Konstruktor może pracować z wyłączonym czatem.

§3 Użytkownicy

§3.1 [Gracz]

§3.2 [V.I.P]

§3.3 [S-V.I.P]

§3.4 [ELITE]

§3.5 [YouTuber]

§3.6 [Tester]

§4 Rozgrywka:

1. Zakaz spamowania na czacie komunikatami, które powodują nieczytelność, jak i powtarzają się w sposób nadmierny i uciążliwy dla innych użytkowników.
2. Zakaz używania "CapsLock" j/w.
3. Zakaz wprowadzania graczy w błąd poprzez informacje niezgodne z prawdą, jak i nakazem wpisywania komend powodujących utratę życia, pieniędzy i przedmiotów.
4. Zakaz kopiowania itemów dowolną metodą wykorzystującą luki w kodzie gry lub serwera.
5. Zakaz kampień na granicy stref "PVP" i jednoczesnego atakowania graczy, którzy są poza ową strefą.
6. Zakaz ingerencji na terenie wyspy/cuboida innego gracza bez jego zgody np. poprzez przeciskanie klocków przy pomocy pistonów, rozlewanie przeróżnych cieczy i używanie w opisany sposób podajników/dozowników.

§5 Kultura i zachowanie

1. Zakaz używania wulgarnych słów oraz omijania filtru i cenzury.
2. Zakaz obrażania w dowolny sposób innych użytkowników i członków administracji.
3. Zakaz negacji i podważania decyzji/zdania Administracji na czacie. Tego rodzaju dyskusje mogą toczyć się jedynie na forum.
4. Zakaz nagabywania Administracji na czacie o informacje dostępne na forum.
5. Zakaz proszenia Administracji na czacie o przedmioty, możliwość teleportacji czy zniesienie kar.

6. Zakaz podszywania się pod Administrację oraz wprowadzanie owym sposobem innych użytkowników w błąd.
7. Zakaz porozumiewania się na czacie oraz na forum w języku innym niż Polski. Wyjątkiem są jedynie uzasadnione przypadki, gdy jest to absolutnie konieczne i zatwierdzone przez przedstawiciela administracji.

§6 Odpowiedzialność

§6.1 Administracja

1. Administracja nie ponosi odpowiedzialności za stracone przedmioty, profity, waluty itd. Spowodowane błędem, bugiem, czynnikami zewnętrznymi jak atak DDos, nieodpowiednim działaniem użytkownika, jak i jego postępowaniem spowodowanym wprowadzeniem ów użytkownika w błąd (§4.3) przez innego użytkownika lub źle zinterpretowanej przez niego instrukcji oraz nie zwraca ich jak i nie prowadzi rekompensat.
2. Administracja ma prawo do ingerencji w teren użytkownika, jego przedmioty, stan konta w grze, prefix oraz rangę, jak i permisje, jeżeli wymaga tego sytuacja.
3. Administracja ma prawo do nakładania kar bez podania przyczyny oraz nie ma obowiązku dyskusji w tym temacie. Zdanie Administracji względem kar jest niepodważalne.
4. Administracja ma prawo nakładać rangi, przywileje, jak i profity według własnego uznania i nie ma obowiązku tłumaczyć się z tego faktu ekipie, jak i innym użytkownikom. Jednocześnie użytkownik/członek ekipy ma prawo odmówić przyjęcia wyższej rangi i pełnienia wynikającej z niej obowiązków.
5. Administracja ma prawo do degradacji/usunięcia użytkownika z Ekipy serwisu bez podania przyczyny.
6. Administracja ma prawo przydzielania rang użytkownikom wprowadzających do ekipy serwisu bez względu na zdanie społeczności, co do tego faktu.

§6.2 Ekipa

1. Ekipa nie ponosi odpowiedzialności za stracone przedmioty, profity, waluty itd. spowodowane błędem, bugiem, czynnikami zewnętrznymi jak atak DDos, nieodpowiednim działaniem użytkownika, jak i jego postępowaniem spowodowanym wprowadzeniem ów użytkownika w błąd (§4.3) przez innego użytkownika lub źle

zinterpretowanej przez niego instrukcji.

2. Ekipa nie ma obowiązku udzielenia pomocy użytkownikowi na jego prośbę. Pomoc użytkownikowi przez członka ekipy jest dobrowolna.
3. Ekipa ma obowiązek reagowania na złamanie regulaminu przez użytkownika/członka ekipy bez względu na sytuację, w jakiej się znajduje, etap rozgrywki chyba, że sytuacja ta powoduje niemożliwość działania, które spowodowana jest błędem lub nieodpowiednimi prawami nadanymi użytkownikowi.
4. Ekipa ma obowiązek stosowania się do taryfikatora (§7.1) nakładając karę na użytkownika, za wyjątkiem sytuacji, w której taryfikator jest zawieszony lub nie obejmuje zabronionej czynności.
5. Ekipa ma obowiązek podania dowodów złamania regulaminu, jeżeli wymaga tego sytuacja np.: zostaje ona opisana na forum przez odbierającego karę czy też zgłoszenie tego faktu Administracji.
6. Ekipa ma obowiązek bezzwłocznego poinformowania Administratora o nałożeniu kary na danego użytkownika z podaniem jego Nicku, powodu nałożenia kary, jak i daty oraz godziny zajścia.
7. Ekipa bierze pełną odpowiedzialność za informacje podane użytkownikowi, lecz nie ponosi odpowiedzialności za błędne ich zinterpretowanie.
8. Ekipa ma pełne prawo w ingerencję w rozgrywkę jak każdy użytkownik (PVP, konkursy, eventy itd.) mając przy tym świadomość postępowania zgodnego z regulaminem serwisu.
9. Złamanie regulaminu poprzez członka ekipy serwisu OnlineCraft powoduje jego degradację na niższe stanowisko bądź pozbawienie go praw oraz stanowiska w zależności od wagi postępowania, które naruszyło/złamało dany pkt regulaminu.

§7 Taryfikator

Taryfikator wchodzi w życie wraz z informacją w ogłoszeniach podaną przez właściciela serwisu. W aktualnym wydaniu regulaminu taryfikator jest zawieszony do odwołania.

§8 Forum:

1. Na forum zabrania się publikowania treści prowokacyjnych, obraźliwych, erotycznych, rasistowskich, faszystowskich itp. Zabrania się również pisania zbędnych, niewnoszących nic do tematu wypowiedzi.

2. Rejestrując się na tym forum dyskusyjnym oświadczasz, że masz świadomość, iż NIE WOLNO Ci pisać postów łamiących te zasady.
3. Jeśli złamiesz któreś z tych postanowień, narazisz się na możliwość usunięcia konta lub zbanowania używanego przez Ciebie adresu IP.
4. Żadne z Twoich danych podanych podczas rejestracji na forum nie będą wykorzystywane w celach niezwiązanych z działalnością forum ani przekazywane osobom trzecim.
5. Konta serwera, jak i forum/strony WWW są połączone, rejestrując się poprzez jedną z w/w opcji na kolejną logujesz się danymi z tej rejestracji.

§9.Serwery podpięte pod sieć:

1. Serwis OnlineCraft posiada serwery prywatne, które są pod niego podpięte. Każdy serwer, jak i jego ekipa zobowiązana jest do przestrzegania głównego regulaminu sieci i nie może ona w żaden sposób działać na swoją korzyść/niekorzyść sieci łamiąc główny regulamin, czy ogólnie pojętą zasadę netykiety/kultury.
2. Ekipa podpiętego serwera jest ekipą tylko i wyłącznie tego serwera, a naruszenie złamania głównego regulaminu powinno być zgłaszane Właścicielowi, jak i Administratorowi sieci.
3. Członkostwo w ekipie podpiętego serwera przez członków Ekipy OnlineCraft może odbyć się tylko i wyłącznie po uzyskaniu zgody przez Właściciela tego serwera od Administratora.
4. Każdy gracz serwerów podpiętych pod sieć jest zobowiązany do przestrzegania regulaminu tego serwera i każde jego złamanie będzie karane przez ekipę tego serwera w sposób, który nie łamie głównego regulaminu sieci. [Jeżeli jest inaczej, zgłoś ten fakt Właścicielowi lub Administratorowi sieci]
5. Każdy serwer prywatny podpięty pod sieć OnlineCraft może zostać z niego odłączony na prośbę Właściciela tego serwera lub po niedotrzymaniu zobowiązań, przekroczeniu praw, czy zaniechania utrzymywania w mocy, jak i łamania głównego regulaminu serwisu.
6. Dane logowania każdego gracza podpiętego serwera są w bazach danych sieci OnlineCraft i Tylko Właściciel, jak i Administrator sieci mają do nich wgląd. Dane te nie są rozpowszechniane ani udostępniane osobom trzecim.
7. Każdy podpięty serwer jest utrzymywany przez jego Właściciela i ma on prawo do udostępnienia graczom własnego ItemShopu.

8. Dane FTP, MySQL oraz dostęp do konsoli ma tylko i wyłącznie właściciel podpiętego serwera, chyba, że wymaga tego aspekt udostępniania statystyk serwera.
9. Każdy, kto chce dołączyć swój serwer do naszej sieci, zobowiązany jest podać Właścicielowi sieci nazwę Hostu, tryb serwera, ilość pamięci RAM, ilość slotów oraz udostępnić adres IP wraz z portem i zaopatrzyć się w silnik Spigot w wersji serwerów sieci OnlineCraft.
10. Każdy serwer podpięty do sieci ma możliwość uzyskania pomocy oraz potrzebnych pluginów od Właściciela sieci, pod warunkiem, że będzie, to uwzględnione w jego regulaminie, jak i otrzyma On odpowiednie prawa.

§10 Postanowienia ogólne.

1. Rejestrując się na stronie, oświadczasz, że zgadzasz się ze wszystkimi wymienionymi powyżej postanowieniami przed rozpoczęciem gry na serwerze.
2. Administrator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu za zgodą Właściciela serwisu za wcześniejszym poinformowaniem użytkowników serwisu.
3. Właściciel serwisu zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w każdym momencie bez wcześniejszego informowania społeczności o tym fakcie.

Właściciel serwisu

Doksomedon
dnia 01.02.2017

§11 Changelog

Wersja	Twórca	Zmiany
1.00	Doksomeдон	Pierwotna wersja regulaminu
1.01	ThaSoulz	Zmiany w nazewnictwie oraz opisach administracji i ekipy Revamp wizualny regulaminu Zmiany drobne (ortografia, interpunkcja, zmiany formalne, zastąpienie niektórych zwrotów synonimami lub zdaniami o tym samym znaczeniu, usunięcie części dublujących się informacji, doprecyzowanie części nieścisłości i ogólników) Dodano Spis Treści oraz Changelog
1.02	Booyah Klaudia1956	Uwagi do pkt. 2.2.4, szlify drobne